



FEDERAZIONE ITALIANA RUGBY

REGOLAMENTO DI GIOCO

CAMPIONATO INTERREGIONALE Under 16 FEMMINILE

EDIZIONE 2017/2018

REGOLAMENTO UNDER 16 FEMMINILE

Campionato Interregionale Under 16 Femminile

Stagione Sportiva 2017-2018

Il “Campionato Interregionale Under 16 Femminile” è una manifestazione Federale Ufficiale ed avrà inizio il 15/10/2017; vi potranno prendere parte tutte le Società regolarmente affiliate alla FIR, che svolgono attività femminile categoria Under 16.

L'iscrizione dovrà pervenire all'Ufficio Tecnico entro il 01 Ottobre 2017 (vedi **CIRC.INFOR. 17/18 punto 4.8.4** pag. 58).

All'atto dell'iscrizione ciascuna Società dovrà indicare ALMENO due date per ospitare i raggruppamenti, che saranno poi vagliate dai Comitati Organizzatori per poter stilare il calendario.

La formula è a raggruppamento, per un totale di 14 giornate di gara, più la giornata di Finale (15 giornate).

Le squadre avranno la possibilità di inserirsi anche ad attività iniziata, previa autorizzazione dell'Ufficio Attività Femminile.

Le squadre partecipanti saranno divise in gironi secondo criterio di vicinorietà.

L'eventuale richiesta di spostamento ad altro girone da quello geograficamente di competenza, sarà valutato dall'Ufficio Attività Femminile **ESCLUSIVAMENTE** in caso di valide e provate motivazioni, qualora la Società richiedente fosse autorizzata al cambio di girone, **NON** verrà comunque garantita alla stessa la possibilità di ospitare uno o più raggruppamenti.

Le squadre inserite in un girone non avranno la possibilità di giocare in un altro, se non quando il girone di appartenenza è fermo e previa richiesta ai due Comitati organizzatori ed autorizzazione dell'Ufficio Tecnico; il “ pass “ per giocare in altro girone sarà fornito per partecipazioni occasionali e non permetterà di accumulare punti per la classifica generale; alla squadra verrà assegnato lo status di INVITATA, e NON potrà

maturare punti in classifica, mentre il raggruppamento sarà valido ai fini delle obbligatorietà federali.

Gironi e Comitati Organizzatori.

Le squadre inserite in un girone non hanno la possibilità di giocare in un altro, se non in casi particolari per cui è **obbligatoria** l'autorizzazione dell'Ufficio Attività Femminile.

La progettazione dei raggruppamenti dovrà prevedere gironi formati da almeno 3 squadre.

Qualora le squadre presenti al raggruppamento per gravi motivi, dovessero essere ridotte a 2, il raggruppamento dovrà essere giocato regolarmente; per queste squadre la partecipazione al raggruppamento sarà ritenuta valida per l'acquisizione del diritto al voto e per l'assolvimento all'obbligatorietà.

Queste le date della stagione regolare:

Ottobre	15; 29;
Novembre	05; 26;
Dicembre	10;
Gennaio	14; 28;
Febbraio	18;
Marzo	04; 25;
Aprile	08; 22;
Maggio	06; 20.

FINALE: Fine settimana 2/3 Giugno 2018.

Date di recupero:

Le date di recupero saranno valutate e comunicate da ciascun Comitato Organizzatore.

Orario inizio gare: 11.00.

Saranno comunque valutati orari diversi, a seconda della programmazione di altre gare sullo stesso impianto.

In caso di accordo tra TUTTE le Società partecipanti ad un girone, gli incontri si possono disputare anche di Sabato e/o in notturna, per una maggiore divulgazione dell'evento.

Sarà facoltà del C.O., in accordo con l'Ufficio Attività Femminile, provvedere all'organizzazione di due tappe nello stesso Girone geografico, nel caso lo ritenesse opportuno.

REGOLAMENTO di GIOCO

CAMPIONATO INTERREGIONALE UNDER 16 FEMMINILE

CATEGORIE GIOCATORI.

Per le categorie dei giocatori e partecipazione alle gare vedi Circolare Informativa 2017/2018, punto 4.1, (pag.47, 48, 49, 50,51 e 52).

Estratto dalla Circolare Informativa 2017/2018

4. ATTIVITÀ FEDERALE

4.1 CATEGORIE DEI GIOCATORI E PARTECIPAZIONE ALLE GARE

I giocatori tesserati sono suddivisi in tre categorie - SENIORES, JUNIORES e PROPAGANDA, distinte per età.

4.1.4 Femminile

- **U.16:** giocatrici nate negli anni 2001, 2002 e 2003
- **U.14:** giocatrici nate negli anni 2004 e 2005

Queste giocatrici possono partecipare esclusivamente ai Campionati e Tornei della Categoria di Propaganda nella fascia di età di appartenenza (Under 16/14).

SQUADRE MISTE.

Possono essere ammesse squadre miste. La partecipazione all'attività con squadre miste dovrà essere obbligatoriamente **autorizzata** dalla FIR, **(pena l'applicazione delle sanzioni previste all'art.28/1 lett. E) Reg. di Giustizia FIR).**

La squadra mista non assolverà all'obbligatorietà e non avrà diritto al voto.

La Società referente dovrà inviare, all'atto dell'iscrizione, una lista con i nominativi delle atlete che intende utilizzare, con relativi numeri di tessera FIR e Società di appartenenza, all'Ufficio Attività Femminile e all'Ufficio del Giudice Sportivo Regionale di competenza. Tale lista non potrà essere modificata, se non previa autorizzazione dell'Ufficio Attività Femminile, che dovrà darne contestuale informazione all'Ufficio del G.S. Regionale competente alla omologazione dei concentramenti.

Contestuale informazione dovrà essere inviata dalla Società di appartenenza delle atlete, con le stesse modalità.

La Società che compila la lista gara sarà quella "referente" per la Federazione in caso di sanzioni sportive e pecuniarie, classifica.

PARTECIPAZIONE ALL'ATTIVITA' "UNDER 16" FEMMINILE CON 2 SQUADRE.

Una Società potrà partecipare all'attività under 16 femminile con 2 squadre, senza l'obbligo di liste separate, a condizione che:

Ne faccia esplicita richiesta al momento dell'iscrizione al campionato;

Schieri **INDEROGABILMENTE** per ogni singola gara un numero di giocatrici non inferiore a **SETTE**; nel caso in cui la Società non schieri in una gara il numero minimo previsto (7 giocatrici), potrà continuare l'attività ma la stessa perderà automaticamente ogni requisito di validità (obbligatorietà e voto).

Le squadre siano debitamente distinte tra loro (maglie da gioco, liste gara).

Non vi potranno essere scambi di giocatori da una lista all'altra nello stesso concentramento.

Entrambe le squadre saranno in classifica e potranno accedere alla Fase Finale, secondo criterio meritocratico.

Rinuncia e/o mancata partecipazione ai raggruppamenti di Under 16 femminile.

La rinuncia ad un raggruppamento dovrà essere opportunamente segnalata all'Ufficio Attività Femminile e al Comitato Regionale di competenza entro e non oltre il mercoledì precedente la gara.

OBBLIGATORIETA' Attività Under 16 Femminile

L'obbligatorietà viene assolta con la partecipazione ad almeno 8 concentramenti degli 15 programmati (14 + la Finale) con un numero minimo di 7 giocatrici.

La competenza organizzativa dell'Attività Under 16 femminile (designazioni arbitri, direttori concentramento, ecc.) sarà a carico dei Comitati Regionali individuati, in stretta collaborazione con l'Ufficio Attività Femminile, così come le omologazioni saranno elaborate dal Giudice Sportivo Regionale, entro e non oltre il mercoledì successivo alle gare, per dare adempimento alle sanzioni comminate alle società e/o giocatori.

La competenza organizzativa della fase finale sarà a carico della C.O.G., l'omologazione dell'attività sarà sempre competenza dei Comitati Regionali.

FASE FINALE.

Alla Finale accederanno solo le squadre finaliste per la contesa del Titolo.

NOTA TECNICA

Le variazioni alle Regole – Global Law Trials 2017 - riguardanti le modifiche e variazioni alle Regole di Gioco, entrate in vigore il 1 luglio e il 1 agosto 2017, si applicheranno nella loro totalità.

Regola 1 - IL TERRENO

1.2 DIMENSIONI RICHIESTE PER IL TERRENO DI GIOCO

Larghezza: dalla linea dei 5 metri dalla linea di meta a cinque metri dalla linea di centrocampo (40-45 metri).

Lunghezza: dai 5 m di touch ai 5 m di touch; la linea 5 m di touch sarà la linea di meta, la linea di touch sarà la linea di pallone morto (55-70 metri, comprese le aree di mete della larghezza di 5 metri).

RECINTO DI GIOCO

Sono ammesse al terreno di gioco ESCLUSIVAMENTE le persone iscritte in lista gara, così come previsto dal Reg. Attività Sportiva all'art. 13.

Regola 2 - IL PALLONE

Il gioco dovrà essere praticato con palloni numero **5**.

Regola 3 - NUMERO DELLE GIOCATRICI

Si gioca in 7 giocatrici.

Nel caso in cui una squadra si presenti in campo con meno di 7 giocatrici, la partita potrà disputarsi ugualmente, a parità di numero di giocatrici (minimo 5 contro 5), o con prestito **della squadra avversaria**

o adeguandosi. **In questo caso la gara non sarà considerata valida ai fini della classifica, dell'obbligatorietà né darà diritto a voto (per la squadra che si presenta con meno di 7 giocatrici).**

Il numero massimo di giocatrici iscritte in lista gara è di 22.

SOSTITUZIONI

Una giocatrice che esce dal campo di gioco può rientrare nel corso della medesima partita. I cambi vanno comunque effettuati a gioco fermo, previa autorizzazione dell'arbitro.

Il numero di sostituzioni nell'arco della partita è illimitato.

Regola 4 - EQUIPAGGIAMENTO DELLE GIOCATRICI

L'uso del paradenti è obbligatorio per poter prendere parte all'incontro, la mancanza del paradenti comporterà l'impossibilità di prendere parte alla partita.

I capelli delle giocatrici dovranno essere adeguatamente legati, per evitare che accidentalmente possano essere tirati, creando spiacevoli fraintendimenti.

Regola 5 - DURATA DEGLI INCONTRI

TEMPI di GIOCO.

- Raggruppamento a 3 squadre: girone all'italiana, 2 tempi da 12 minuti;
- Raggruppamento a 4 squadre: girone all'italiana, 2 tempi da 10 minuti;
- Raggruppamento a 5 squadre: girone all'italiana, 2 tempi da 7 minuti;
- Raggruppamento a 6 squadre: 2 gironi da 3 squadre, con finali secondo criterio meritocratico, 2 tempi da 10 minuti;
- Raggruppamento a 7 squadre: 2 gironi, uno da 3 e uno da 4 squadre, con finali secondo criterio meritocratico (la squadra 4° classificata non effettua gara di finale), 2 tempi da 7 minuti;

- Raggruppamento a 8 squadre: 2 gironi, con finali secondo criterio meritocratico, 2 tempi da 7 minuti.

Regola 7 - MODO DI GIOCARE

GIOCO AL PIEDE.

Se il pallone esce dal campo in seguito ad un calcio, sia direttamente che indirettamente, la ripresa del gioco avverrà con un Calcio Libero, assegnato alla squadra che non ha calciato, sul punto in cui è stato calciato il pallone.

Regola 9 - COMPUTO DEL PUNTEGGIO

Le mete sono trasformate dopo ogni meta, all'interno dell'area dei 22 metri e al centro dei pali, in drop o in piazzato, a scelta del calciatore.

Regola 10 - ANTIGIOCO

Ricordando che:

a) **È vietato a qualsiasi giocatore:**

Sgambettare un giocatore dell'altra squadra;

Placcare all'altezza delle spalle, al collo o alla testa, un giocatore dell'altra squadra o, comunque **sopra la cintola**;

Trattenere, fermare o placcare un giocatore non in possesso del pallone, o impedire, in qualsiasi altro modo, ad un giocatore dell'altra squadra di impossessarsi del pallone a terra;

Protestare nei confronti di un giocatore dell'altra squadra e dell'arbitro.

Fare un "frontino" ad un avversario. Il giocatore portatore del

pallone potrà usare la mano per difendersi da un avversario che sta tentando di placcarlo ma potrà farlo solo spingendo l'avversario sul corpo, no alle spalle, e non sulla testa.

Dare manate/schiaffi in faccia e/o sulle braccia delle avversarie al momento del contatto/placcaggio, per evitare lo stesso.

b) L'arbitro dovrà richiamare e potrà allontanare dal gioco il giocatore che si è reso colpevole di:

- Gioco pericoloso, scorrettezza;
- Ostruzionismo, nervosismo;
- Mancanza di lealtà, falli ripetuti.

È prevista sia l'espulsione definitiva che la temporanea, quest'ultima non potrà durare più di **5 minuti** di gioco. In entrambi i casi la giocatrice espulsa **NON** sarà sostituita da una giocatrice in panchina.

SANZIONI (tutti gli art. fanno riferimento al Regolamento di Giustizia).

1° Cartellino Giallo – art. 25/2 lett. a);

2° Cartellino Giallo nella stessa gara (doppio cartellino giallo) – art. 25/2 lett. b) è contestuale al cartellino Rosso, con espulsione dal terreno di gioco. L'espulsione conseguente all'esibizione di due cartellini gialli nella stessa medesima partita comporta automaticamente la squalifica per una settimana, con decorrenza dal giorno successivo alla gara, art. 25/2 lett. c).

La somma di 4 cartellini gialli – art.26/1 lett. z) nel medesimo Campionato comporta 1 settimana di squalifica, con decorrenza dal giorno successivo alla gara.

Il solo cartellino Rosso “a giocatore” farà riferimento alle infrazioni previste agli art. 26/2 e 27/2, **illeciti tecnici del tesserato partecipante alla gara;** la squalifica sarà comminata dal G.S. competente ed avrà decorrenza dal giorno successivo alla gara.

Il cartellino Rosso “a tesserati” farà riferimento alle infrazioni previste all’art. 28/1, **illeciti tecnici del tesserato non partecipante agonisticamente alla gara;** la sanzione sarà comminata dal G.S. competente ed avrà decorrenza dal giorno successivo alla omologazione.

Regola 13 - CALCIO D’INVIO E CALCI DI RIPRESA DEL GIOCO

13.1 DOVE E COME SI EFFETTUA IL CALCIO D’INVIO

Le modalità saranno le stesse di quelle previste per le Seniores. Vengono battuti dalla linea di centro campo, dalla squadra che ha segnato la meta.

La squadra che riceve si deve portare ad almeno 7 metri dalla linea di centrocampo.

Se il pallone non raggiunge la linea dei 7 metri e la palla non viene giocata dalla squadra avversaria, la squadra che riceve giocherà una mischia al centro della linea di metà campo, con diritto di introduzione del pallone.

CALCIO DI RINVIO

Le modalità saranno le stesse previste per le Seniores. La ripresa del gioco sarà effettuata al centro della linea passante a 10 metri dalla linea di meta della squadra che effettuerà la ripresa del gioco.

Regola 17 - Maul

17.6 NON CORRETTA CONCLUSIONE DI UN MAUL

Nel momento in cui il maul arresta il suo avanzamento originario, la squadra portatrice del pallone ha **3 secondi** per far uscire il pallone dal maul. **Punizione: Calcio Libero.**

Non è consentito far crollare il maul. Punizione: Calcio Libero.

Regola 19 - TOUCH - RIMESSA LATERALE

TOUCH E RIMESSA LATERALE.

L'allineamento dovrà essere fatto tra 3 metri dalla linea di touch, e 10 metri dalla stessa.

Il numero MINIMO di partecipanti è 2.

Non è stabilito il numero massimo.

La squadra che lancia **determina** il numero massimo di partecipanti alla rimessa laterale.

Al momento del lancio il mediano di mischia, o ricevitore, DEVE stare ad ALMENO 2 METRI dall'allineamento, per essere identificabile; lo stesso giocatore ha facoltà di portarsi in uno spazio libero dell'allineamento una volta che il pallone ha lasciato le mani del lanciatore.

Può essere effettuata una rimessa in gioco rapida del pallone.

È possibile sollevare un giocatore per la conquista del pallone.

Regola 20 - MISCHIA

MISCHIA.

La mischia è NO CONTEST (NON è consentito spingere).

Punizione: Calcio Libero.

La squadra che introduce ha facoltà di tallonare il pallone;

La squadra che non introduce **DEVE** avere tutti gli appoggi a terra

Punizione: Calcio Libero.

La legatura dei 3 partecipanti alla M.O. è di tipo 2+1.

La linea di fuorigioco per i non partecipanti alla M.O. è di 5 metri dal piede dell'ultimo partecipante alla M.O. stessa.

Il Mediano di Mischia che non introduce NON PUO' seguire la progressione del pallone. Per questo giocatore la linea del fuorigioco è da considerarsi passante per i piedi del N° 8, e può posizionarsi lateralmente alla M.O. al massimo ad un braccio di distanza.

Nel caso contrario è considerato **NON PARTECIPANTE alla M.O.** e deve posizionarsi a 3 metri dall'ultimo piede.

La giocatrice schierata a + 1 (numero 8) ha la possibilità di ripartenza dalla M.O.

Regola 21 - CALCI DI PUNIZIONE E CALCI LIBERI

21.3 COME SI EFFETTUANO I CALCI DI PUNIZIONE E I CALCI LIBERI

Le modalità saranno le stesse di quelle previste per le Seniores.

Saranno attribuiti alla squadra che non ha commesso il fallo per le infrazioni degli avversari solo **Calci Liberi**. Le giocatrici della squadra avversaria devono immediatamente allontanarsi verso la loro linea di meta fino ad arrivare ad una distanza di almeno 7 metri dal punto del **Calcio Libero**, o fino a che non abbiano raggiunto la linea di meta se questa è più vicina al punto.

ALTRO

Non è possibile utilizzare la pratica di gioco definita come "squeeze ball". **Sanzione: Calcio Libero.**

CLASSIFICA.

Classifica PARZIALE del Torneo, necessaria per determinare i piazzamenti.

- Partita vinta	PUNTI 4
- Bonus per 4 mete	PUNTI 1
- Bonus sconfitta con meno di 7 punti di scarto	PUNTI 1
- Pareggio	PUNTI 2
- Sconfitta	PUNTI 0

Classifica FINALE del Torneo, per determinare la CLASSIFICA GENERALE:

- <u>Prima Classificata</u>	<u>PUNTI 10</u>
- <u>Seconda Classificata</u>	<u>PUNTI 8</u>
- <u>Terza Classificata</u>	<u>PUNTI 6</u>
- <u>Quarta Classificata</u>	<u>PUNTI 4</u>
- <u>Quinta Classificata</u>	<u>PUNTI 2</u>
- <u>Dal sesto posto in poi</u>	<u>PUNTI 0</u>

Nel caso una Società risultasse sanzionata con - 4 punti in classifica generale, la stessa perderebbe il diritto di acquisire punti in classifica parziale (e di conseguenza avrà 0 punti nella classifica finale del concentramento) nella giornata a cui la sanzione fa riferimento.

PER TUTTO QUANTO NON ESPRESSAMENTE SPECIFICATO NEL PRESENTE REGOLAMENTO, SI FARA' RIFERIMENTO ALLE "NORMATIVE FEDERALI" E AL "REGOLAMENTO DI GIUSTIZIA" IN VIGORE.