

A satellite image of a large cyclone or hurricane over the ocean. The cyclone is characterized by a dense, white, spiral cloud structure with a distinct eye in the center. The surrounding ocean is a deep blue color, and the overall scene is captured from a high-altitude perspective.

IL NOSTRO MODELLO DI RUGBY

Anticipare

Confermare

La reazione

Velocità del pallone
E
Posizione del
Punto di contatto

Distribuzione

L'azione

Presenza di decisione

Comunicare

Distribuzione degli avversari

Anticipare

Riconoscimento

Confermare

Principio d'utilità

La reazione

Velocità del pallone
E
Posizione del
Punto di contatto

Movimento generale

Distribuzione

L'azione

Presenza di decisione

Precisione

Comunicare

Tattica e strategica

Semplice e chiara

CONFERMARE

Attacco

Difesa

Gioco da

Movimento

Generale

1° fase

Precisione

Presenza di decisione strategica

Presenza di decisione

tattica

Ridistribuzione

Ridotti

Collettivo

Anticipazione

LA DISTRIBUZIONE DEI GIOCATORI IN DIFESA SARÀ INFLUENZATA DA ...

Velocità di utilizzo del pallone?

Veloce - Medio - Lento

Vicinanza al possesso precedente?

Vicino - In mezzo al campo - Lontano

Rispetto alla linea di vantaggio?

Superata la LV – Prima della LV – Sulla LV

Distanza dalla linea di Meta?

Vicino alla nostra meta - Nella zona mediana del campo - Vicino la meta avversaria



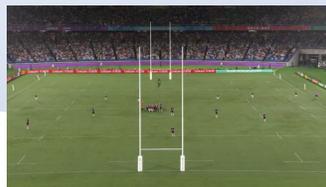
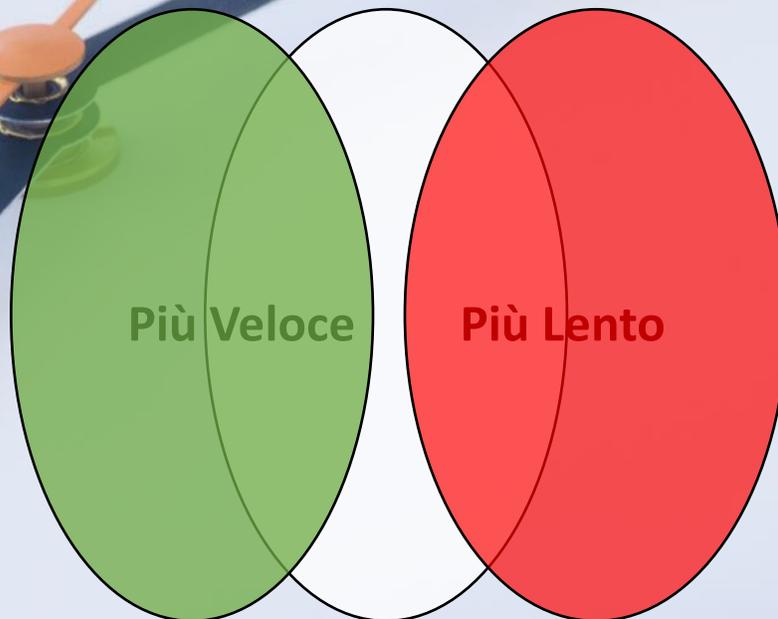
Velocità di utilizzo del pallone

CREA OPPORTUNITÀ PER ATTACCARE

I difensori si stanno ritirando e non sono pronti ad avanzare rapidamente

Crea una 'cicatrice' tra difensori più veloci e più lenti

Opzioni di attacco "inverso" se i difensori si stanno "ridistribuendo" più velocemente degli Attaccanti



PERMETTE AI DIFENSORI PIU VELOCI DI ORGANIZZARSI E AVANZARE RAPIDAMENTE

Quali sono le implicazioni per la profondità e la distanza del 1° ricevitore?

In che modo i giocatori di sostegno possono offrire opzioni al 1° ricevitore?

Come possono i giocatori nello 'Spazio' essere Efficaci per offrire opzioni all'attacco?

PALLONE VELOCE

I difensori più veloci non hanno il tempo di organizzarsi e fare pressione
Gioca veloce e piatto e scegli (anticipa e conferma) la migliore opzione tattica!
La rapida continuità di gioco del 9 è importante!

PALLONE MEDIO

Le opportunità di attaccare sono TRA i difensori più veloci e i difensori più lenti.
I giocatori più veloci arriveranno per primi e difenderanno gli spazi più vicini il punto di contatto - possono continuare nella stessa direzione rapidamente, lasciando i giocatori più lenti a difendere l'altro lato.
L'anticipazione e la conferma da parte dei giocatori attaccanti che arrivano più tardi sono importanti!

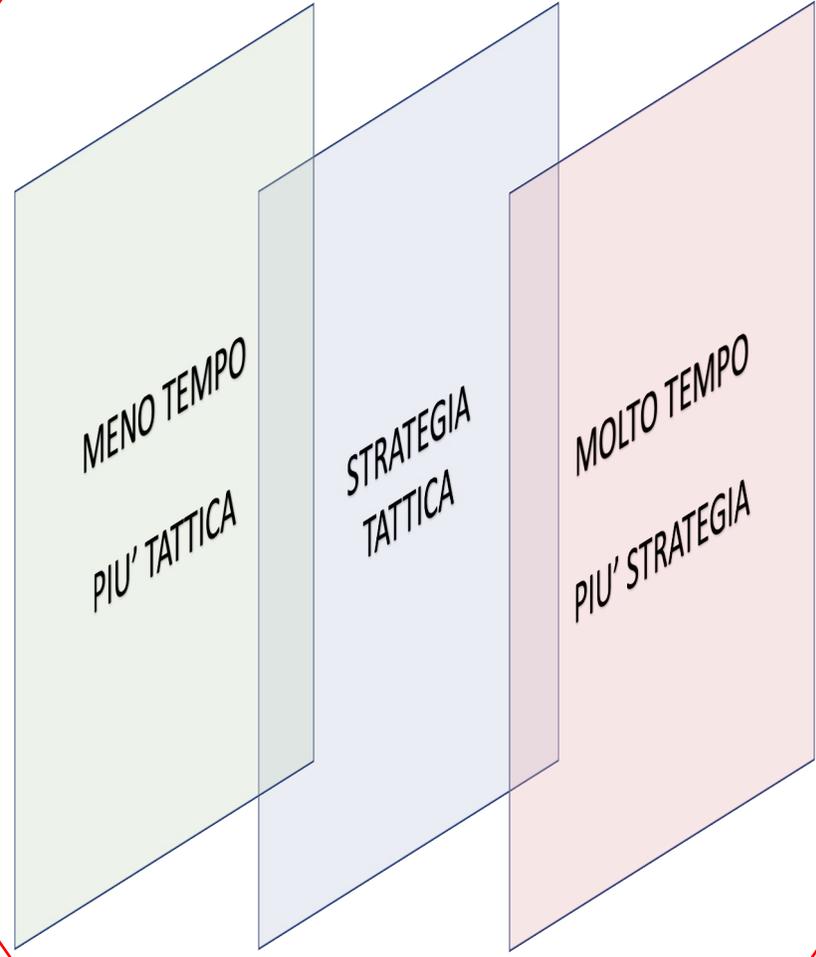
PALLONE LENTO

I difensori più veloci e più lenti hanno il tempo di organizzare i numeri in difesa.
Possiamo impostare la nostra "struttura" e scegliere la migliore opzione strategica!
I difensori faranno pressione, soprattutto sul primo ricevitore



RISPETTA I PRINCIPI DI GIOCO

Quale decisione
prendiamo?
Il Pensiero nel
Presente!



Quale esito
vogliamo?
Il pensiero al
Futuro!

LA RESPONSABILITA' COLLETTIVA E INDIVIDUALE

REGOLE DI ANTICIPAZIONE

1. PRIMO: ANTICIPARE LA PALLA VELOCE!

- Visualizza, prepara e sposta come per Palla Veloce - Conferma e gioca
- Veloce, piatto, penetrante, gioca dietro la difesa
- Mentalità “Off-Load” per il Portatore e i Sostegni vicino

2. Adatta - se il riciclo della palla è più lento del previsto

- Il processo decisionale strategico diventa più significativo
- Ridistribuire e organizzare

'Porte' e opportunità aperte o chiuse dipendono dalla Velocità dell'utilizzo del pallone e dalla Distribuzione dei difensori



0.....1.....2.....3.....4.....5.....6.....7.....



RIFLESSIONI PER LA GESTIONE DEL COLLETTIVO

➤ Strategie metodologiche per innescare le dinamiche

➤ **DOBBIAMO PERMETTERE AL GIOCO DI ESPRIMERE LA SUA NATURA CONTINUA E NON LINEARE**

➤ Attività ridotte per aumentare la competenza collettiva



Integrare nel gioco per rinforzare con i principi

Verificare l'apprendimento dei giocatori

- Riconducendolo al gioco
- Cambio evidente nella comprensione
- Cambio osservabile del comportamento

Allenare il collettivo nel rispetto dei principi del gioco

GRAZIE!

