



ATTIVITÀ REGIONALE RUGBY AL TOCCO 2022/2023

Nell'ambito dell'attività amatoriale dedicata a tutti coloro che vogliono praticare il rugby utilizzando la forma di gioco del "Rugby al Tocco", il Comitato Regionale Lazio promuove una serie di eventi dedicati ai club e ai loro tesserati con lo scopo di creare dei momenti di gioco e di convivialità per tutti coloro che praticano il rugby al tocco. Per partecipare alle **Tappe del Circuito Regionale** occorre avere **più di 12 anni**, sono ammessi giocatori maschi e femmine senza limitazioni, essere tesserati come giocatori non agonisti (va bene anche certificato medico non agonistico) o come giocatori di altra categoria (under/giovanili/senior/old).

I singoli tornei saranno ospitati da società affiliate alla Federazione Italiana Rugby ed organizzati con la collaborazione e supervisione del Comitato Regionale Lazio.

Le società interessate potranno partecipare ad uno o più eventi senza obbligo di partecipazione alle tappe successive.

All'interno del calendario si svolgeranno anche le **Tappe di qualificazione al 2° Trofeo Nazionale di Touch Rugby**, in programma a fine maggio a Parma. Per partecipare a queste tappe occorre avere **fra i 12 ed i 42 anni compiuti**, maschi e femmine, essere tesserati per la stagione in corso come giocatori non agonisti (ma con certificato medico agonistico) o come giocatori di altra categoria (under/giovanili/senior).

CALENDARIO

Sabato 1 OTTOBRE 2022;	Domenica 26 FEBBRAIO 2023;
Domenica 16 OTTOBRE 2022;	Domenica 12 MARZO 2023;
Sabato 5 NOVEMBRE 2022;	Sabato 25 MARZO 2023
Domenica 20 NOVEMBRE 2022;	Domenica 16 APRILE 2023;
Sabato 3 DICEMBRE 2022;	Sabato 29 APRILE 2023;
Domenica 18 DICEMBRE 2022;	Sabato 13 MAGGIO 2023;
Sabato 14 GENNAIO 2023;	Domenica 21 MAGGIO 2023;
Domenica 29 GENNAIO 2023;	Sabato 3 GIUGNO 2023;
Sabato 11 FEBBRAIO 2023;	Domenica 18 GIUGNO 2023.



Nell'eventualità di una forte adesione ad un evento, al fine di garantire la corretta gestione della tappa e i giusti tempi di gioco ai partecipanti, sarà valutato insieme al club organizzatore un numero massimo di squadre iscritte. In caso di superamento del numero delle società iscritte, farà fede l'ordine di iscrizione. In ogni evento deve prevalere la componente ludica rispetto a quella agonistica. Sarà quindi possibile associare ad un torneo temi di impegno sociale, festeggiamenti legati al periodo dell'anno (tornei di Natale, carnevale, ecc) e altre iniziative volte a coinvolgere i partecipanti.

REQUISITI NECESSARI PER L'ORGANIZZAZIONE DI UNA TAPPA

- A. La presenza del medico abilitato è obbligatoria per ogni evento sportivo, questo non fa eccezione.
- B. Rispetto delle direttive anti COVID emanate dalla F.I.R.
- C. Presenza del defibrillatore e del personale formato al suo utilizzo, come previsto dalle normative vigenti
- D. Segnatura del terreno di gioco secondo le modalità specificate nel regolamento di gioco Rugby Touch di FIR
- E. Disponibilità di adeguati spazi (spogliatoi) per le squadre
- F. Accesso a erogatori d'acqua gratuiti per il riempimento di borracce nell'ottica di un minor inquinamento ambientale
- G. Fornire i contatti e la piena disponibilità di un referente per la società con cui il Comitato Organizzatore possa interfacciarsi
- H. Mettere a disposizione il materiale tecnico necessario
- I. Garantire un riconoscimento simbolico al vincitore della tappa e alla squadra femminile* con il miglior piazzamento. Volendo, ma non è obbligatorio, potranno essere consegnati ad esempio: un attestato, foto, una coppa, medagliette, magliette, targhe, gagliardetti o altri gadget ecc (a libera iniziativa del club ospitante)
- J. La presenza di un tesserato abilitato Direttore Eventi che sarà responsabile dell'evento. Questi potrà trovare format specifici e referto al sito www.rugbytutti.federugby.it nella sezione dedicata.
- K. I referti ed i format con i risultati delle partite e liste gara dovranno essere consegnati al Comitato o come di consueto.



Per la partecipazione e ospitalità agli eventi in calendario, è obbligatorio compilare il modulo dedicato al link: <https://forms.gle/6KseeLtchARYPPF29> **almeno 15 giorni prima dell'evento.**

PARTECIPAZIONE

- A. La partecipazione è subordinata alle squadre espressione di una o più società regolarmente affiliate a FIR per la stagione in corso.
- B. Al Circuito Regionale potranno partecipare atlete e atleti con più di 12 anni, maschi e femmine senza limitazioni, tesserati come giocatori non agonisti (va bene anche certificato medico non agonistico) o come giocatori di altra categoria (under/giovanili/senior/old). Alle tappe di qualificazione al 2° Trofeo Nazionale di Touch Rugby, potranno partecipare atlete e atleti con più di 12 anni, maschi e femmine senza limitazioni, tesserati per la stagione in corso come giocatori non agonisti (ma con certificato medico agonistico) o come giocatori di altra categoria (under/giovanili/senior).
- C. Ogni squadra dovrà essere formata da almeno 6 giocatori in lista gara fino ad un massimo di 10. Nel caso in cui una società voglia partecipare con meno di 6 giocatori in lista gara dovrà:
 - I. avvisare il Direttore di Evento il primo possibile
 - II. compilare comunque il proprio modello B per il riconoscimento
 - III. valutare insieme al Direttore di Evento come dividere i propri giocatori o farsene prestare per poter partecipare al gioco.
- D. Nel caso in cui un evento abbia un limite stabilito di squadre partecipanti non saranno ammesse seconde squadre se non a decisione del Direttore di Evento.
- E. Ogni squadra dovrà avere un tesserato accompagnatore per la presentazione della lista gara modello B e per la partecipazione al briefing organizzativo.
- F. Per la partecipazione all'evento si potrà richiedere ad ogni partecipante una quota di partecipazione che comprenderà anche il terzo tempo. La quota non potrà superare i 15€ a partecipante.
- G. In caso di pagamento anticipato delle quote, se l'evento sarà annullato l'organizzatore dovrà restituire una parte della quota.



- H. Ogni società ospitante organizzerà un momento conviviale di terzo tempo. La quota del terzo tempo sarà inclusa nella quota torneo.
- I. Le iscrizioni agli eventi DEVONO avvenire entro 7 giorni dalla data dell'evento e attraverso il modulo di iscrizione online <https://forms.gle/6KseeLtchARYPPF29>, mentre la conferma di partecipazione verrà richiesta a mezzo e-mail e dovrà pervenire entro 3 giorni dalla data dell'evento:

REGOLAMENTO DI GIOCO

- A. L'attività amatoriale di Rugby al Tocco seguirà il regolamento di gioco FIR, scaricabile al link: <https://bit.ly/3D2GtFC>
- B. All'interno del singolo evento, l'attribuzione dei punti sarà di 4 per la vittoria, 2 per il pareggio, 0 per la sconfitta. Le partite vinte a tavolino avranno un punteggio standard di 2 mete a 0 per la squadra rimasta.
- C. In caso di parità di classifica si conteranno:
 - I. Mete fatte. Chi ne ha fatte di più fino a quel momento vince.
 - II. Mete subite. Chi ne ha subite meno fino a quel momento vince.
 - III. Scontro diretto. Viene messo per ultimo perché non è sempre previsto dal format di gioco.
- D. Se nessuno dei criteri precedenti da esito positivo le squadre avranno lo stesso punteggio pari merito.
- E. Un giocatore allontanato dal terreno di gioco per motivi disciplinari durante una partita comporta l'immediata decurtazione di un punto di classifica di tappa.

ARBITRO

- A. Per ogni evento del circuito, la società ospitante deve mettere a disposizione del Direttore Eventi almeno un tesserato giocatore che svolga le funzioni di arbitro. Si invitano inoltre le società partecipanti a mettere a disposizione almeno un tesserato per ogni evento a cui partecipa. Per le tappe di qualificazione al 2° Trofeo Nazionale di Touch Rugby sarà messo a disposizione un arbitro federale.



- B. Il Direttore Eventi avrà cura di stabilire il turno di arbitraggio dividendo le partite fra tutti gli arbitri disponibili facendo in modo che non debbano gestire le partite delle squadre legate alla propria società.
- C. È utile ma non obbligatorio che il Direttore Eventi nomini un assistente di campo per ogni terreno di gioco utilizzato. Questo incaricato, tesserato accompagnatore o giocatore, avrà l'incarico di supportare l'arbitro durante lo svolgimento delle partite dando indicazioni che l'arbitro stesso deciderà se e come utilizzare per condurre al meglio la partita.